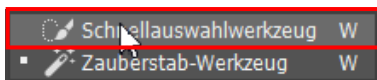
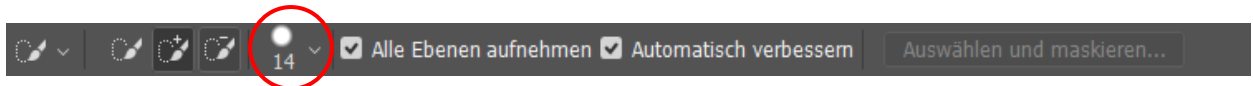


A) MASKE ERSTELLEN, OBJEKT ERZEUGEN

Übungsdatei – BALLON.jpg

Auswahl mit Schnellauswahlwerkzeug.

- Mit (**STR + J**) Ebenenduplikat erzeugen

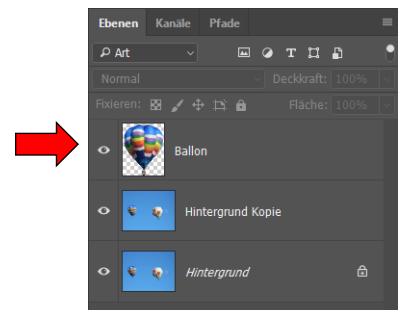


- Schnellauswahlwerkzeug mit (**W**) aktivieren , dann in der Optionsleiste Pinselgröße **14** einstellen, automatisch verbessern aktivieren...

... mit dem Pinsel Ballon innerhalb des Objektes umfahren, eventuelle Fehler mit gedrückter ALT-TASTE korrigieren (= von der Maske abziehen, Pinselspitze zeigt ein Minus)

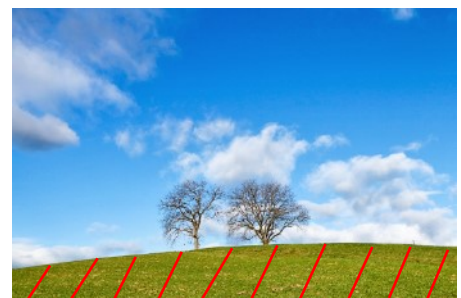


- Nach vollständiger Maskierung (**STR + J**) drücken,- (Objekt erstellen)

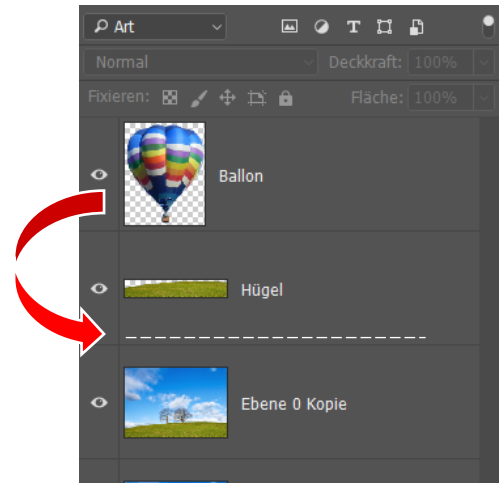
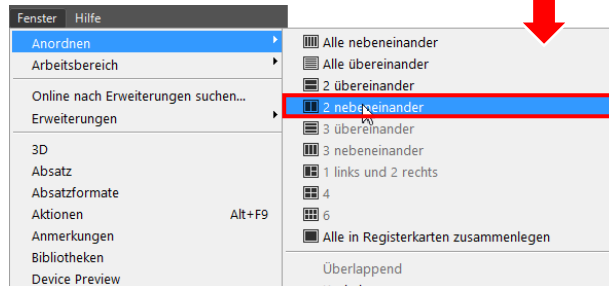


B) Zieldatei „Top of Konixberg.png“ öffnen

- Ebene duplizieren (**STR+J**),
- Schnellauswahlwerkzeug aktivieren und grüne Wiese maskieren (schraffierte Fläche),
- mit (**STR + J**) neue Ebene aus Auswahl erzeugen und mit „Hügel“ benennen,



- Verschiebewerkzeug (V) aktiv machen,
- Objekt Ballon entweder per Drag & Drop in die Zieldatei ziehen, (davor beide Dateien sichtbar machen),



oder mit **STR+C** (kopieren) und **STR+V** (einfügen) in das Zielbild übertragen!

- Ebene Ballon mit gedrückter linker Maustaste unter Ebene Hügel ziehen!
- Ballon a Lá Gusto plazieren!

